Հավելված
ՀՀ փոխվարչապետի N 204 - Ա
որոշման

«ԱՐԱՄ ԽԱՉԱՏՐՅԱՆԻ ՏՈՒՆ-ԹԱՆԳԱՐԱՆ» ՊԵՏԱԿԱՆ ՈՉ ԱՌԵՎՏՐԱՅԻՆ ԿԱԶՄԱԿԵՐՊՈՒԹՅԱՆ ԱՐԴԻԱԿԱՆԱՑՈՒՄ» ԾՐԱԳԻՐ

| | | |
|---|---|---|
| 1. | Ծրագրի նպատակը | «Արամ Խաչատրյանի տուն-թանգարան» Պետական ոչ առևտրային կազմակերպությունը արդիականացնելու նպատակով «Սուսերով Պար» ստեղծագործության և «Սպարտակ» բալետի նվագախմբերի խմբավարների դերակատարման ինտերակտիվ վիրտուալ իրականության (VR) փորձառությունների մշակման աշխատանքներ: |
| 2. | Ծրագրի բարեգործական որակման նպատակը | Նախատեսվում է ծրագրի շրջանակներում օրենքով սահմանված կարգով օգտվել ՀՀ հարկերի, տուրքերի պարտադիր վճարների գծով օրենքով սահմանված արտոնություններից: |
| 3. | Բարեգործը | «Հայաստան» համահայկական հիմնադրամ (ՀՀ, քաղաք Երևան, Բաղրամյան պողոտա 26/1, ՀՎՀՀ՝ 02507456) |
| 4. | Ծրագիրը կատարողը | «Հայաստան» համահայկական հիմնադրամ (ՀՀ, քաղաք Երևան, Բաղրամյան պողոտա 26/1, ՀՎՀՀ՝ 02507456) |
| 5. | Ծրագրի իրականացման վայրը և բնագավառը | Հայաստանի Հանրապետություն, Երևան քաղաք՝ մշակութային |
| 6. | Ծրագրի բյուջեն | 31,000,000 դրամ |
| 7. | Բարեգործություն ստացողը | «Արամ Խաչատրյանի տուն-թանգարան» Պետական ոչ առևտրային կազմակերպություն, ՀՎՀՀ՝ 00008759, Հայաստան, ԵՐԵՎԱՆ, ԱՐԱԲԿԻՐ, ՋԱՐՈՒԲՅԱՆ, Շ 3, 0033 |

| | | |
|---|---|---|
| 8. | Ծրագրի իրականացման տևողությունը | 2026 թվականի ապրիլի 16-ից մինչև 2026 թվականի հոկտեմբերի 30-ը |
| 9. | Միջոցառումների նկարագրությունը և ժամկետները, անհրաժեշտ ֆինանսական միջոցների ծավալը | Նախատեսվում է «Սուսերով Պար» ստեղծագործության և «Սպարտակ» բալետի նվագախմբերի խմբավարների դերակատարման ինտերակտիվ վիրտուալ իրականության (VR) փորձառությունների, ինտերակտիվ վիրտուալ իրականության փորձառության միջավայրի 3D մոդելավորում, ինտերակտիվ վիրտուալ իրականության փորձառության անիմացիայի ստեղծում, ինտերակտիվ վիրտուալ իրականության փորձառության ստեղծում: Իրականացվելու է 2026 թվականի ապրիլի 16-ից մինչև 2026 թվականի հոկտեմբերի 30-ն ընկած ժամանակահատվածում՝ 31,000,000 դրամի չափով: |
| 10. | Ձեռք բերվող (ներմուծվող) ապրանքների ու ծառայությունների համառոտ նկարագիրը, ծավալները և նախատեսվող գինը | «Արամ Խաչատրյանի տուն-թանգարան» Պետական ոչ առևտրային կազմակերպությունում «Սուսերով Պար» ստեղծագործության և «Սպարտակ» բալետի նվագախմբերի խմբավարների դերակատարման ինտերակտիվ վիրտուալ իրականության (VR) փորձառությունների մշակման աշխատանքներ՝ 31,000,000 դրամի չափով: |
| 11. | Ծրագրի իրականացման հետ կապված կազմակերպական ծախսերը | Կազմակերպական ծախսեր չեն նախատեսվում: |
| 12. | Համագործակցությունը պետական կառավարման, տեղական ինքնակառավարման մարմինների, այլ կազմակերպությունների հետ | Համագործակցություն չի նախատեսվում: |
| 13. | Ծրագրի արդյունավետության նկատմամբ վերահսկողության | Հայաստանի Հանրապետության կառավարության 2003 թվականի հունվարի 16-ի N 66-Ն որոշմամբ հաստատված բարեգործական ծրագրերը բարեգործական |

| | | |
|---|---|---|
| | մեխանիզմների նկարագրությունը | որակելու և գրանցելու կարգի 25-րդ կետով սահմանված կարգով կներկայացվեն տեղեկություններ: |

ՀԱՅԱՍՏԱՆԻ ՀԱՆՐԱՊԵՏՈՒԹՅԱՆ
ՓՈԽՎԱՐՉԱՊԵՏ Տ. ԽԱՉԱՏՐՅԱՆ

08.04.2026
ՀԱՎԱՍՏՎԱԾ Է
ԷԼԵԿՏՐՈՆԱՅԻՆ
ՍՏՈՐԱԳՐՈՒԹՅԱՄԲ